



CÂMARA MUNICIPAL DE NOVO PROGRESSO

CNPJ 23.043.870/0001-43

Rodovia Cuiabá/Santarém BR 163 - Km 1084
Caixa Postal 18 - CEP 68 193-000 - Novo Progresso - Pará

PAUTA DO DIA 19 DE MARÇO DE 2019.

- RESUMO DA ATA DA 3ª REUNIÃO ORDINÁRIA DO DIA 12 DE MARÇO DE 2019.
- **REQUERIMENTO Nº017/2019**, DE AUTORIA DE JOVENIL VARGAS, QUE DISPÕE SOBRE IMPLANTAÇÃO DE LOMBADA NA BR 163, NO TRECHO EM FRENTE AO POSTO PLANALTO NO CENTRO DA CIDADE.
- **REQUERIMENTO Nº018/2019**, DE AUTORIA DE SAMUEL DE OLIVEIRA BORTOLIN, QUE DISPÕE SOBRE O PEDIDO AO PREFEITO MUNICIPAL, PARA QUE ATRAVÉS DA SECRETARIA DE OBRAS EFETUE O MUTIRÃO DE LIMPEZA COM COLETA DE ENTULHOS EM TODOS OS BAIRROS DA SEDE DO MUNICÍPIO.
- **REQUERIMENTO Nº019/2019**, DE AUTORIA DE SAMUEL DE OLIVEIRA BORTOLIN QUE DISPÕE SOBRE A RECUPERAÇÃO DA ILUMINAÇÃO DA PRAÇA PÚBLICA NO BAIRRO JARDIM AMÉRICA.
- **REQUERIMENTO Nº020/2019**, DE AUTORIA DE SAMUEL DE OLIVEIRA BORTOLIN QUE DISPÕE SOBRE A LIMPEZA DO TERRENO PERTENCENTE A PREFEITURA MUNICIPAL LOCALIZADO NO BAIRRO JARDIM AMÉRICA.
- **PROPOSTA DE EMENDA A LEI ORGÂNICA Nº 001/2019**, QUE MODIFICA DISPOSITIVO NA LEI ORGÂNICA MUNICIPAL NOS TERMOS DA CONSTITUIÇÃO DA REPÚBLICA FEDERATIVA DO BRASIL; E DO ESTADO DO PARÁ. ACOMPANHADO DO PARECER Nº001/2019 DA SEGUNDA COMISSÃO DE CONSTITUIÇÃO E JUSTIÇA, EM 1º TURNO DE DISCUSSÃO E VOTAÇÃO.
- **PROJETO DE LEI Nº727/2019**, ORIUNDO DO PODER EXECUTIVO QUE ALTERA A ESTRUTURA ADMINISTRATIVA DA PREFEITURA MUNICIPAL DE NOVO PROGRESSO, INCLUI NA REFERIDA LEI O DEPARTAMENTO MUNICIPAL DE MINERAÇÃO E TRANSFORMAÇÃO MINERAL, ALTERA DISPOSITIVOS, ALTERA O QUADRO DE FUNCIONÁRIOS DOS CARGOS COMISSIONADOS, ALTERA ANEXOS E DÁ OUTRAS PROVIDÊNCIAS. ACOMPANHADO DO PARECER Nº001/2019 DA TERCEIRA COMISSÃO DE FINANÇAS E ORÇAMENTO.
- **PROJETO DE LEI Nº730/2019**, DE AUTORIA DE FRANCISCO GOMES DE SOUSA, QUE DISPÕE SOBRE A MUNICIPALIZAÇÃO DA ESTRADA VICINAL NOVO BANDEIRANTE NO KM 20 NA MARGEM DIREITA DA VICINAL CELESTE. ACOMPANHADO DO PARECER Nº 002/2019 DA SEGUNDA COMISSÃO DE CONSTITUIÇÃO E JUSTIÇA.